

Call of Duty (videojuego)

Este artículo trata sobre el primer videojuego de la serie. Para la serie, véase [Call of Duty](#).

<i>Call of Duty</i>	
<u>Desarrolladora(s)</u>	Infinity Ward
<u>Distribuidora(s)</u>	Activision
<u>Motor</u>	ID Tech 3
<u>Plataforma(s)</u>	Windows iOS Xbox 360 PlayStation 3
Fecha(s) de lanzamiento	NA 29 de octubre de 2003 EU 7 de noviembre de 2003 JP 18 de diciembre de 2003
<u>Género(s)</u>	Disparos en primera persona , bélico
Modos de juego	Un jugador , multijugador
<u>Clasificación(es)</u>	PEGI : 16+ ESRB :
Formato(s)	2 CD-ROM , DVD-ROM y descarga (PC, PSN y XBLA)
Requisitos	CPU : 600 MHz RAM : 128 MB Disco duro : 1,4 GB de espacio Tarjeta gráfica : 32MB.

	Windows 98/2000/XP
Controles	Gamepad:Ratón y teclado
Sitio web oficial	CallofDuty.com

Call of Duty es un [videojuego de disparos en primera persona](#) del tipo "[bélico](#)" desarrollado por [Infinity Ward](#). El videojuego es el primer título de la franquicia, además de llamarse con el mismo nombre, en ser lanzado para las [videoconsolas de séptima generación](#). El juego simula la infantería combinada con la armas de la [Segunda Guerra Mundial](#). El videojuego está basado en el motor [id Tech 3](#) del juego [Quake III Arena](#). Fue lanzado para [Microsoft Windows](#) en [Norteamérica](#) el 29 de octubre de 2003, y en [Europa](#) el 7 de noviembre de 2003; [móviles](#) el 29 de enero de 2004; y lanzado para [Xbox 360](#) y [PlayStation 3](#) media su servicio en línea ([Xbox Live](#) y [PlayStation Network](#), respectivamente) el 2 y 3 diciembre de 2009. Una expansión para [PC](#) fue lanzada, [Call of Duty: United Offensive](#), la cual fue publicada por [Activision](#), y desarrollada por [Gray Matter Interactive](#), con contribuciones de [Pi Studios](#).

Contenido	
	[ocultar]
1	Jugabilidad
2	Campañas
○	2.1 Campaña estadounidense
○	2.2 Campaña inglesa
○	2.3 Campaña rusa
3	Personajes
○	3.1 Controlables
○	3.2 No controlables

[\[editar\]](#)Jugabilidad

Se trata de un videojuego bélico de disparos en primera persona ambientado en las batallas más trascendentales de la [Segunda Guerra Mundial](#).

Call of Duty presenta al jugador como un soldado estadounidense, inglés y ruso para enfrentarse al [ejército alemán](#) en distintas partes del escenario europeo, como [Stalingrado](#), [Las Ardenas](#) o el [Bocage](#).

El juego posee gráficos que destacan detalles de gran realismo como que, por ejemplo, cada soldado tenga un rostro diferente del de los demás. En *Call of Duty*, los decorados son inmensos y casi siempre son lugares al aire libre, con terrenos y paisajes dignos de admiración. La flexibilidad

de movimientos que se deriva de esto es un punto importante a su favor. Existen dos formas de apuntar con el arma. Una es desde la cadera, igual que en otros juegos del género, y otra es desde el hombro, para aquél que quiera meterse de lleno en el pellejo del soldado que está controlando. Al comienzo de cada campaña (estadounidenses, británicos y soviéticos), aparece una explicación de la situación en la que está a punto de sumergirse el soldado protagonista; esa explicación viene acompañada de mapas y fotografías reales de la Segunda Guerra Mundial (Proporcionadas por Military Channel), lo que aporta mayor calidad y rigor histórico al juego. Por si fuera poco, al final de éste también hay un vídeo con imágenes tomadas durante el conflicto. Si tienes un soldado enemigo muy cerca puedes golpearlo con tu arma, sea cual sea.

[\[editar\]](#) Campañas

[\[editar\]](#) Campaña estadounidense

La campaña estadounidense empieza con el [soldado raso](#) Joey Martin, miembro del 506º Regimiento de Infantería Paracaidista, entrenando en el [Campamento Toccoa](#) en Georgia, Estados Unidos el 9 de agosto de 1942. Esto hace que el jugador se familiarice con los controles del juego. La primera misión ocurre cerca de la medianoche, el 5 de junio de 1944, como parte de las operaciones aéreas que iniciaron la [invasión de Normandía](#). Martin es enviado fuera de la ciudad de [Sainte-Mère-Église](#) como un explorador para formar una zona de arrastre para otros paracaidistas. Los paracaidistas que caen terminan separados, dejando a Martin en una unidad mixta de varias [compañías](#). Esta unidad mixta acaba con soldados alemanes en casas de campo cercanas. En la siguiente misión el grupo captura Sainte-Mère-Église y desactiva varios [Flakpanzers](#) (tanques antiaéreos) recién al comenzar el 6 de junio (el [Día D](#)). Un paracaidista es visto colgado desde la iglesia del pueblo. La tercera misión ocurre más tarde esa mañana, con las tropas estadounidenses defendiendo Sainte-Mère-Église del contraataque alemán. En la cuarta misión Martin, junto con el Pvt. Elder y el Sgto. Moody, conducen desde Sainte-Mère-Église a [Sainte-Marie-du-Mont](#) a lo largo de la ruta número 13, mientras rechazan los asaltos alemanes. La quinta misión es el [Asalto a Brécourt Manor](#), todavía el 6 de junio, en el cual las tropas estadounidenses destruyen la artillería alemana en la mansión, que ha estado impidiendo el progreso en la [playa de Utah](#). Después de esta misión, se revela que la unidad de Martin será separada de la 101ª División Aerotransportada para misiones especiales detrás de las líneas enemigas, debido a un rendimiento excepcional.

En la misión siguiente, el 7 de agosto, Martin y su unidad asaltan un [castillo](#) en los [Alpes Bávares](#) de Austria para rescatar a dos oficiales ingleses (el [Capitán](#) Price y el [Mayor](#) Ingram). Sin embargo, el Mayor Ingram ha sido movido a otra ubicación. En la séptima misión, el 18 de septiembre, la unidad libera al Mayor Ingram de un campo de prisioneros, Dulag III-A, fuera de [Strasshof](#), Austria. Esta misión está programada, requiriendo que el jugador saque al oficial y regresar al camión de escape dentro de 10 minutos, antes de que los alemanes puedan llegar con refuerzos.

En la última misión, la unidad privada de Martin está al noreste de [Bastogne](#), Bélgica el 15 de enero de 1945. La unidad vacía dos búnkers y toma documentos de ellos.

[\[editar\]](#) Campaña inglesa

En la primera misión de la campaña inglesa el Sargento Jack Evans y una unidad de 2º Ox and Bucks de la [6ª División Aerotransportada](#) toma parte en la [Operación Tonga](#). Luego de la medianoche del 6 de junio de 1944, la unidad es lanzada desde aviones Horsa en el [Canal Caen](#) cerca del [Puente Pegasus, Bénouville](#). Ellos capturan el puente y lo defienden de las fuerzas alemanas cercanas. El [Capitán Price](#) participa en esta operación y otras varias misiones como el comandante en jefe, aunque la mayor parte de estas misiones se producen antes de su rescate. En la siguiente misión, justo después del mediodía del mismo día, la unidad protege el puente del contraataque alemán, que incluye varios tanques. Ellos defienden el puente hasta que llegan los refuerzos del 7º Batallón de Paracaidistas.

En la tercera misión, el 2 de septiembre, Evans trabaja solo, ahora con el [Servicio Aéreo Especial](#). Luego es insertado al lado de [Edersee](#) y destruye las [armas antiaéreas](#). Durante la [Operación Chastise](#) el anterior mayo, el Escuadrón RAF N ° 617 destruye la presa usando [bombas de rebote](#). Sin embargo, los alemanes la han reconstruido. La [Dirección de Operaciones Especiales](#) Inglesa desean destruirla de nuevo para impedir la producción alemana en el [río Ruhr](#). Evans también destruye los generadores eléctricos en caso de que la presa no sea destruida por las bombas. Evans escapa en un camión alemán robado por el Capitán Price y el Sargento Waters. Durante la cuarta misión, los tres hombres conducen a un campo de aviación, mientras que evaden las patrullas motorizadas. Los [panzerfaust](#) encontrados en el camión pueden ser usados para destruir los vehículos enemigos. La siguiente misión se produce en el campo de aviación, en la que Evans tirotea contra varios [bombarderos Stuka](#) . Los hombres escapan en un [Cóndor FW-200](#) robado. La sexta misión, el 27 de octubre, se produce en el [acorazado](#) alemán [Tirpitz](#), cerca de [Tromsø](#), Noruega. Evans y el Capitán Price abordan el buque encubiertos, usando documentos falsos. Evans planta explosivos y recupera los registros de patrulla de la nave y los documentos que indican los movimientos de la flota del [Kriegsmarine](#) (la marina alemana), con el Capitán Price siendo asesinado en esta misión.

En la misión final la unidad del Sargento Evans está cerca de [Burgsteinfurt](#), Alemania el 2 de febrero de 1945. La unidad destruye algunos [cohetes V-2](#) móviles y armas antiaéreas.

[\[editar\]](#) Campaña rusa

La primera misión rusa ocurre durante la [Batalla de Stalingrado](#), el 18 de septiembre de 1942. El Corporal Alexei Ivanovich Voronin está en una de las varias barcasas que transportan muchos soldados soviéticos a través del río [Volga](#), muchos de los cuales son destruidos en el camino por la artillería alemana o aviones [Luftwaffe](#). Una vez atravesado, Voronin es desarmado y debe evadir el fuego de las ametralladoras y encontrar a un francotirador experimentado para ayudarlo. Finalmente la artillería soviética termina con las ametralladoras alemanas, permitiéndole a Voronin y a los otros

entrar en la [Plaza Roja](#). La segunda misión comienza en la Plaza Roja con muchos soldados soviéticos en retirada siendo asesinados por compañeros soviéticos (véase la [Órden N ° 227 de Iósif Stalin](#)—"¡Ni un paso atrás!"). Voronin ayuda a capturar la plaza, que es defendida por dos tanques y algunas ametralladoras. Después de matar a los oficiales alemanes que han estado pidiendo refuerzos, la artillería soviética destruye los tanques. La unidad hace su camino por las calles llenas de escombros hacia una estación de ferrocarril. En la siguiente misión, Voronin viaja a través de la estación de tren y parte de la ciudad para llegar al Mayor Zubov de la 13 ° División de Fusileros de la Guardia. Después de esto, Voronin es ascendido a Sargento Subalterno. En la cuarta misión, el 9 de noviembre, Voronin se mueve a través de las alcantarillas para evitar a los francotiradores, haciendo su camino a un edificio de apartamentos recientemente capturado por los alemanes. En la quinta misión la unidad, bajo el mando del Sargento [Pávlov](#), captura y defiende el edificio de apartamentos (véase [Casa de Pávlov](#)). En primer lugar, Voronin actúa como contra-francotirador mientras que otro soldado concentra el fuego de los francotiradores en el edificio; la unidad luego acaba con los alemanes en el edificio, y lo defiende del contraataque alemán.

La sexta misión ocurre mucho más tarde, el 17 de enero de 1945, con Voronin ascendido a sargento completo, y ahora es parte de la 150 ° División de Fusileros del Tercer Ejército de Choque. La unidad asegura un centro de reparación de tanques alemanes en Varsovia, en medio de la [Ofensiva del Oder-Vístula](#). La siguiente misión tiene lugar justo después de asegurar la instalación, con la unidad dirigiéndose a las afueras de las fábricas para reagruparse con el 4 ° Ejército de Tanques de la Guardia. Debido a la escasez de soldados experimentados, en la octava misión, el 26 de enero, Voronin comanda un tanque [T-34-85](#) para el 2 ° Ejército de Tanques de la Guardia. Junto con otros tanques, él hace su camino hacia un pueblo cercano al [río Óder](#). La novena misión es también luchada en el tanque, con Voronin destruyendo algunas armas antiaéreas y asegurando la ciudad.

En la última misión, el 30 de abril de 1945, el sargento Voronin regresa a la 150 ° División de Fusileros. Su unidad [combate en Berlín](#) para llegar al [edificio del Reichstag](#), e izan la Bandera de la Victoria en lo alto del edificio.

[\[editar\]](#) Personajes

[\[editar\]](#) Controlables

Soldado Martin: Es un soldado [estadounidense](#) enviado a combatir a [Normandía](#) en el [Día D](#). Saltó en [paracaídas](#) como explorador unos minutos antes que el resto de su escuadrón.

Sargento Evans: Es miembro del 6º aerotransportado británico, que también lucha en el [Día D](#). Tras él, es reasignado al 7º de paracaidistas para realizar una serie de misiones especiales.

Sargento Alexei Ivanovich: Es un soldado [soviético](#) que lucha en [la batalla de Stalingrado](#) contra las fuerzas invasoras [fascistas](#). Posteriormente es ascendido a Cabo y a Sargento, ya dirigiéndose a [Berlín](#).

[\[editar\]](#) No controlables

Capitán Foley: Es un Capitán de la división de la 101ª aerotransportada de infantería Estadounidense destinada al frente francés. Es el líder de Martin en algunas misiones. En Call Of Duty Modern Warfare 2 se puede apreciar que en la misión ¡Wolverines! hay un Sargento llamado, *Sargento Foley* No tiene nada que ver con este.

Sargento Moody: Es un Sargento de la división de la 101ª aerotransportada de infantería Estadounidense enviada a Francia. Es el líder de Martin en algunas misiones.

Soldado Elder: Es un Soldado de la división de la 82ª aerotransportada de infantería Estadounidense enviada a Francia (Puede morir abatido por soldados alemanes en la misión Brecourt, aunque en Call of Duty: United Offensive se le ve en la primera misión donde le hieren en el brazo).

Capitán Price: Capitán de la 7ª división acorazada del Ejército Británico, también es nuestro líder en el Call of Duty 2. Es líder de Evans en todas las misiones, es capturado en la misión "El barco". Se dice que es el Padre o Abuelo del Capitán Price de Call Of Duty Modern Warfare, Modern Warfare 2 y Modern Warfare 3.

Sargento Waters: Sargento de la 7ª división acorazada del Ejército Británico. Acompaña a Evans en algunas misiones.

Sargento Borodin: Sargento de la infantería Soviética destinada a Stalingrado. Guía a Alexei en la primera misión de campaña soviética.

Sargento Makarov: Sargento de la 3ª división de infantería aerotransportadora del Ejército Soviético. Guía a Alexei en la segunda misión. No tiene nada que ver con Makarov de Modern Warfare 2 y Modern Warfare 3.

Sargento Pavlov: Sargento de la 2ª división de Guardias de Stalingrado. Es líder de Alexei en la misión Pavlov (Puede morir durante la misión).