

Grand Theft Auto

<i>Grand Theft Auto</i>	
 <p>Logo de la saga Grand Theft Auto</p>	
Desarrolladora(s)	Rockstar Games (ex BMG Interactive) Rockstar North (ex DMA Design) Tarantula Studios Digital Eclipse Rockstar Leeds Rockstar Vienna Rockstar Toronto
Distribuidora(s)	ASC Games ^{NA} BMG Interactive ^{EU} Rockstar Games Tarantula Studios Digital Eclipse Capcom ^{JP}
Creador(es)	David Jones Dan Houser Sam Houser
Plataforma(s)	Microsoft Windows PlayStation 1 PlayStation 2 PlayStation 3 PlayStation Portable Xbox Xbox 360 GameBoy Color GameBoy Advance Nintendo DS Dreamcast Macintosh iOS ^[1] Android ^[1]
Género(s)	Acción, Sandbox
Primer videojuego	<i>Grand Theft Auto</i> (1997)
Último videojuego	<i>Grand Theft Auto: The Ballad of Gay Tony</i> (2009)
Sitio web oficial	Sitio web oficial ^[2]

Grand Theft Auto (GTA) es una serie de videojuego, creada por David Jones y luego por Sam Houser y Dan Houser. Originalmente fue creada por DMA Design, que posteriormente pasó a llamarse Rockstar North, de la empresa Rockstar Games. *Grand Theft Auto* cuenta la historia de distintos criminales y aunque sean varios, por una razón se van relacionando y envolviendo en problemas a más personajes conforme va pasando el tiempo, generalmente los protagonistas son antiheroes.

Versiones

Empezó en 1996, cuando se estaba diseñando y se lanzó al mercado el 1 de noviembre de 1997 con *Grand Theft Auto*, que salió para diferentes consolas y en PC. Lo revolucionario del género fue la libertad de acciones que podía tomar el jugador, aparte de la polémica que creó por su alto contenido en violencia (violencia realista, lo cual alertó a la sociedad estadounidense). Tenía una vista cenital y un potencial limitado, pero sentó las bases de la saga.

- La primera aparición de GTA en una plataforma de Nintendo ocurrió en 1999, en el Game Boy Color, el cual fue una adaptación de la primera aparición.
- El 29 de abril del 1999 salió a la venta *Grand Theft Auto: London 1969*, una expansión para PC y Playstation, que tiene lugar en Londres en el año 1969.
- El 1 de junio del 1999 salió a la venta *Grand Theft Auto: London 1961*, una expansión descargable gratuitamente para PC.
- El 27 de octubre del 1999 salió a la venta *Grand Theft Auto 2* también para diferentes consolas y PC. Incluye varios elementos nuevos pero mantiene la vista cenital centrada.
- El 22 de octubre del 2001 salió a la venta *Grand Theft Auto III* revolucionando el estilo del juego con una vista en 3ª persona desde atrás, dándole una trama al personaje principal, una ciudad enteramente hecha en 3D, Liberty City basada en la Nueva York del año 2001, saliendo para PC, Playstation 2 y Xbox. El 12 de noviembre de 2010 salió para Mac.^[3] El 15 de diciembre de 2011 salió para iOS y Android.^[1]
- El 27 de octubre del 2002 salió a la venta *Grand Theft Auto: Vice City*, teniendo el mismo estilo de juego que el anterior, con la diferencia que el personaje principal tiene más rol en el juego ya que puede interactuar con las personas. También es posible conducir motos y helicópteros. Está ambientado en 1986 en la ciudad de Vice City, inspirada en Miami (Florida). El 12 de noviembre de 2010 salió para Mac.^[3]
- El 25 de octubre del 2004 salió a la venta *Grand Theft Auto Advance*, que habiéndose pensado como una conversión portátil de GTA III, acaba siendo una aventura completamente nueva para GameBoy Advance. La ciudad vuelve a ser Liberty City.
- El 26 de octubre del 2004 salió a la venta *Grand Theft Auto: San Andreas* en Norteamérica y luego salió el 29 de octubre en Europa, dando una nueva visión del juego más personalizada. La acción transcurre en 1992, durante las famosas guerras de "pandilleros" en EE. UU. El estado donde ocurren los hechos es San Andreas, donde hay tres ciudades; Los Santos que está basada en Los Ángeles; San Fierro que está basada en San Francisco y por último Las Venturas, que está basada en Las Vegas. El 12 de noviembre de 2010 salió para Mac.^[3]
- El 25 de octubre del 2005 salió a la venta *Grand Theft Auto: Liberty City Stories*, para Playstation Portable PSP, el 6 de junio de 2006 sale de nuevo al mercado, pero para la plataforma PlayStation 2. Se ambienta en Liberty City, la ciudad de *GTA III*, haciendo constantes referencias a este juego. Los hechos se desarrollan 3 años antes de lo ocurrido en *GTA III*.
- El 1 de noviembre del 2006 salió a la venta *Grand Theft Auto: Vice City Stories*; al igual que su predecesor, para PSP y PlayStation 2; algunos personajes son Victor Vance, Lance Vance (hermano de Victor, aparece en *GTA Vice City*) y Umberto Robina. La ciudad es la misma que en *GTA: Vice City* y aparecen algunos personajes de éste ya que los hechos se desarrollan 2 años antes.
- El 29 de abril del 2008 salió a la venta *Grand Theft Auto IV*, cuya novedad es que la historia se desarrolla en una nueva y renovada ciudad ficticia de Liberty City. Se lanzó en Xbox 360, PS3 y el 2 de diciembre en PC.
- El 17 de febrero del 2009 salió a la venta *Grand Theft Auto IV: The Lost and Damned* para Xbox 360. El 13 de abril de 2010 salió para PC y PS3 en Norteamérica y el 16 de abril de 2010 en Europa.^[4]

- El 17 de marzo del 2009 salió a la venta *Grand Theft Auto: Chinatown Wars* para Nintendo DS, que también está basado en Liberty City. El 20 de octubre de 2009 de salió a la venta para la PSP.^[5]
- El 29 de octubre de 2009 salió a la venta *Grand Theft Auto: The Ballad of Gay Tony* para Xbox 360. El 13 de abril de 2010 salió para PC y PS3 en Norteamérica y el 16 de abril de 2010 en Europa.^[4]
- El 25 de octubre del 2011, Rockstar Games anuncia oficialmente el desarrollo del *Grand Theft Auto V*^[6] y el 2 de noviembre del 2011 muestra el primer tráiler.^[7]

Juegos

Año	Título	Desarrolladora(s)	Plataforma(s)				Era
			Sony	Microsoft	Nintendo	Otro	
1997	<i>Grand Theft Auto</i>	DMA Design, Tarantula Studios	PS1	Windows	Game Boy Color		Primera
1999	<i>London, 1969</i>	DMA Design, Tarantula Studios,	PS1	Windows			
	<i>London, 1961</i>	Rockstar Canada, Runecraft		Windows			
	<i>Grand Theft Auto 2</i>	DMA Design, Tarantula Studios	PS1	Windows	Game Boy Color	Dreamcast	Segunda
2001	<i>Grand Theft Auto III</i>	DMA Design, Rockstar Vienna	PS2	Windows, Xbox		Macintosh, iOS, Android ^[1]	Tercera
2002	<i>Vice City</i>	Rockstar North, Rockstar Vienna	PS2	Windows, Xbox		Macintosh	
2004	<i>Advance</i>	Digital Eclipse			Game Boy Advance		
	<i>San Andreas</i>	Rockstar North	PS2	Windows, Xbox, Xbox 360		Macintosh	
2005	<i>Liberty City Stories</i>	Rockstar Leeds, Rockstar North	PSP, PS2				
2006	<i>Vice City Stories</i>		PSP, PS2				
2008	<i>Grand Theft Auto IV</i>	Rockstar North, Rockstar Toronto	PS3	Windows, Xbox 360			Cuarta
2009	<i>The Lost and Damned</i>	Rockstar North, Rockstar Toronto	PS3	Windows, Xbox 360			
	<i>Chinatown Wars</i>	Rockstar Leeds, Rockstar North	PSP		Nintendo DS	iOS	
	<i>The Ballad of Gay Tony</i>	Rockstar North, Rockstar Toronto	PS3	Windows, Xbox 360			
	<i>Grand Theft Auto V</i>	Rockstar North					Quinta

Ediciones especiales

Las ediciones especiales son varias recopilaciones y reediciones con extras, lanzadas por Rockstar Games.

- En 1999 salió a la venta *Grand Theft Auto: Director's Cut* para PS1; esta edición tiene versión completa de Grand Theft Auto, junto con Grand Theft Auto: London 1969.
- En el 2003 salió a la venta *Grand Theft Auto: The Classics Collection* para PS1 y PC; en él contiene al Grand Theft Auto, Grand Theft Auto: London 1969 y Grand Theft Auto 2.
- El 21 de octubre del 2003 salió a la venta *Grand Theft Auto: Doble Pack* para Xbox y el 4 de noviembre para PS2; en él contiene al Grand Theft Auto III y el Grand Theft Auto: Vice City.
- El 5 de noviembre del 2005 salió a la venta *Grand Theft Auto: The Trilogy* para Xbox; en él contiene al Grand Theft Auto III, Grand Theft Auto: Vice City y Grand Theft Auto: San Andreas. El 31 de julio del 2009 salió para PS2 y el 12 de noviembre de 2010 salió para Macintosh.^[3]
- En el 2005 salió a la venta *Grand Theft Auto: San Andreas Especial Edition* para PS2; en él, además de contener el DVD del juego, contiene el DVD de *Grand Theft Auto: San Andreas The Introduction* (un video introductorio de 21 minutos).
- En el 2008 salió a la venta *Grand Theft Auto IV Especial Edition* para PS3 y Xbox 360; en él contiene el DVD/Blu-Ray del juego, y aparte una mochila, un librito y una cajita metálica con llave y llavero en forma de la R* de Rockstar Games.
- El 31 de julio del 2009 salió a la venta *Grand Theft Auto: Liberty City Stories & Vice City Stories Pack* para PSP y PS2; en él contiene al Grand Theft Auto: Liberty City Stories y Grand Theft Auto: Vice City Stories.
- El 29 de octubre del 2009 salió a la venta *Grand Theft Auto: Episodes From Liberty City* para Xbox 360; en él contiene los contenidos descargables de GTA IV, Grand Theft Auto IV: The Lost and Damned y Grand Theft Auto: The Ballad of Gay Tony, en formato DVD y no es necesario tener la versión original de Grand Theft Auto IV para jugarlo. El 30 de abril de 2010 salió para PC y PS3 en Norteamérica y el 16 de abril de 2010 en Europa.^[4]
- El 27 de octubre del 2010 salió a la venta *Grand Theft Auto IV & Episodes From Liberty City: The Complete Edition* para Xbox 360, PC y PS3; en él contiene los dos discos de Grand Theft Auto IV y *Grand Theft Auto: Episodes From Liberty City*, con Grand Theft Auto IV: The Lost and Damned y Grand Theft Auto: The Ballad of Gay Tony (en la versión de PS3 viene un solo disco).

Historia

La saga cronológicamente empieza con *GTA: London 1961*, aunque no aparecen ninguno de los personajes que aparecen en las demás. Ocurre lo mismo con el siguiente, *GTA: London 1969*.

Los siguientes acontecimientos que ocurren se dan en *Grand Theft Auto: Vice City Stories*, ambientado en el año 1984 cuyo protagonista es Víctor Vance, quien se alista en el ejército. Hermano de Lance Vance que llega a Vice City con la intención de conseguir dinero para pagar un doctor a su tercer hermano, Pete Vance, enfermo de asma. En el ejército conocerá al sargento Jerry Martínez, con el que se enfrentará. Tras conseguir el control de todo un imperio de negocios en Vice City, Víctor Vance decide abandonar la ciudad por un tiempo y no volver a tratar el tema de las drogas. Finalmente Víctor Vance muere 2 años después en una venta de drogas, siendo así el primer protagonista en morir en toda la saga.

A continuación está *Grand Theft Auto: Vice City*, que está situado en el año 1986. El protagonista es Tommy Vercetti, un criminal que acaba de ser liberado de la prisión de Liberty City. Intentando hacerse de nuevo una carrera en el mundo del hampa, hace un recado para el capo de la mafia Sonny Forelli, de la Forelli, con tan mala suerte que una venta clandestina de drogas se convierte en un ajuste de cuentas. Tommy huye del lugar a toda prisa, perdiendo el dinero y el producto que tenía que proteger. Sonny Forelli le ordena recuperar ambas partes del trato. Sin embargo, Tommy funda una organización criminal tan potente que se hace con el control de Vice City. Como personajes famosos en la saga están Ken Rosemberg, Donald Love y el grupo de música Love Fist, entre otros.

Situado en el año 1992, el siguiente episodio es *Grand Theft Auto: San Andreas*, donde el protagonista es Carl Johnson, un afroamericano que vuelve desde Liberty City a su barrio natal en Los Santos, para averiguar lo ocurrido en la muerte de su madre. Allí se encuentra con los problemas que intentaba dejar atrás: las drogas, las otras bandas, el reproche de su hermano. Irá haciendo misiones en las cuales se ve otra vez a Rosenberg, a Kent Paul. Incluso en una misión vuela a Saint Mark's Bistro, Liberty City, para ajustar cuentas con la familia mafiosa Forelli. La prima de uno de los socios de Carl, Catalina, es una colombiana que se enamora de Carl y pasan algún tiempo haciendo misiones, hasta que Catalina se fuga con Claude a Liberty City.

Según dictan los acontecimientos, el siguiente juego situado es *Grand Theft Auto*, en el año 1997. Sin embargo, aquí no aparece ninguna historia ni ningún acontecimiento especial.

Grand Theft Auto: Liberty City Stories es el siguiente juego, que está situado en el año 1998. En éste caso el protagonista es Toni Cipriani, un matón más espabilado de lo que parece al principio, que trabaja para Salvatore Leone (otro viejo conocido). Toni vuelve a Liberty City tras una temporada fuera de la ciudad por acabar con un gánster rival. Su objetivo es volver a convertirse en la mano derecha del jefe de la mafia en Liberty City.

La línea de tiempo lleva a *GTA Advance*, situado en el año 2000, cuyo protagonista, Mike, se relaciona con Asuka Kasen, líder de los Yakuza. También aparecen en el juego el criminal 8-Ball (que termina en prisión y es por eso que se le ve en la camioneta del policía en el inicio de *GTA III*), King Courtney, jefe de los Yardies, y otros personajes. Éste juego transcurre antes de los acontecimientos del *GTA III*. Aquí, se explicará porque aparece la enemistad entre el Cártel y los Yakuza, cómo 8-Ball es encarcelado y cómo llega Catalina a ser la líder del Cártel de la droga.

El siguiente juego en la cronología de los acontecimientos es *Grand Theft Auto III*, situado en 2001, donde se encarna a Claude Speed, que acaba de ser traicionado por su compañera Catalina (prima de Cesar en *GTA: San Andreas*) en un atraco a un banco en Liberty City. Sin embargo, con la ayuda de 8-Ball, Claude consigue salir adelante y va realizando misiones (incluyendo algunas ordenadas por la líder Yakuza, Asuka Kasen, o por la Familia Leone) hasta dar con Catalina y Miguel, su novio. Aparece también Donald Love.

La historia sigue con *GTA IV*, situado en 2008, donde se encarna a Niko Bellic, inmigrante de Europa del Este, culpable de actos criminales como matar, vender y traficar con gente. Niko desea iniciar una nueva vida en Liberty City, después de ser convencido por su primo Roman. Éste le ha mandado correos electrónicos a Niko diciéndole que vive el "sueño americano", pero Niko descubre que Roman dijo estas mentiras para ocultar sus fracasos. En una misión, Niko conoce a Johnny Klebitz, presentado por Elisabeta Torres, en la cual tentrán que respaldar un intercambio de droga. Él se encuentra también con Luiz Fernando López en tres ocasiones.



Campaña publicitaria de *Grand Theft Auto IV* con su protagonista Niko Bellic.

La historia continúa con *GTA IV: The Lost and Damned*, situado también en 2008, donde se ve desde otra perspectiva a Liberty City, con Johnny Klebitz, un miembro veterano de The Lost, una banda de moteros destacada. Johnny ha estado haciendo oportunos negocios para The Lost en Liberty City, pero su lealtad será puesta a prueba con la vuelta de Billy Grey como el Presidente del Club después de salir de prisión. Aunque, cuando Billy vuelve de su rehabilitación, se empeña en hacer un derramamiento de sangre, y Johnny se encontrará en medio de una guerra con las bandas rivales por el control de una ciudad destrozada en parte por la violencia y la corrupción.

La historia sigue con *GTA: The Ballad of Gay Tony*, también en el 2008, donde se ve a Liberty City con una sobredosis de armas, glamour e indecencia. Luis Fernando López, matón a tiempo parcial y asistente a tiempo completo del legendario empresario de la noche Anthony "Tony" Prince (conocido como "Gay Tony"), luchará con

la competencia de lealtades familiares y amigos, y con la incertidumbre acerca de quién es sincero y quién falso en un mundo donde cualquiera tiene un precio.

GTA: Chinatown Wars, situado en el 2009, regresa de nuevo a Liberty City, pero sin Alderney, con una vista gráfica tipo *cel-shading* (dibujo animado), donde la historia comienza cuando Huang Lee, de 25 años, regresa de Hong Kong luego de la muerte de su padre, consigo trae a Yu Jian, una espada reliquia de la Familia Lee. Huang llega a Liberty City y sale del Francis International Airport junto con Yu Jian, pero a las pocas calles del Francis International, es atacado y dejado mal herido. Recogen su cuerpo y lo lanzan al Humboldt River, pero él no está muerto, sino que se hizo pasar como cadáver, nada a la orilla y se dirige al Sum Yung Gai, el bar de su tío Wu Lee. Huang le cuenta todo y Wu Lee queda furioso y le encarga al mismo Huang recuperarla, ya que fue él quién la perdió. Ahora no sólo debe recuperar la espada, sino que debe vengar la muerte de su padre en el proceso.

El último juego, cronológicamente hablando, es *GTA 2*, situado en 2013, aunque no tiene historia dentro del juego, su vídeo inicial muestra a Claude Speed cometiendo varios delitos hasta que supuestamente muere a manos de un asesino, Zaibatsu.

Ambientaciones

Ciudades y países no ficticios

- Londres: Ciudad de *GTA: London 1961* y de *GTA: London 1969*.
- Mánchester: Ciudad de *GTA: London 1961*.
- Caracas: Sólo es mencionada por Ricardo Diaz en *GTA: Vice City*.
- Honduras: Sólo es mencionada por Phil Cassidy en *GTA III*.
- Colombia: Es el país de origen de los miembros del Cartel colombiano durante *Grand Theft Auto: Liberty City Stories* y *Grand Theft Auto III*. Desde éste país se exportan el integrante de los objetos ocultos de *Grand Theft Auto: Vice City*, *Grand Theft Auto III*, *Grand Theft Auto: Liberty City Stories*, que es una variante de la cocaína, el SPANK. Catalina, la ex-novia del protagonista, es de ascendencia colombiana y dominicana.
- Perú: Es mencionado en un programa de radio de la estación LCFR, en *Grand Theft Auto: Liberty City Stories*, durante el 1998, en una entrevista exclusiva con Bernard "Crow" Gordon, una estrella de rock que planea organizar un concierto en Liberty City llamado Crowfest '98 (parodia al Ozzfest '98). En el programa discuten sobre diversos temas, desde una entrevista que tuvieron en Perú, hasta el verdadero nombre de Crow. En *Grand Theft Auto IV*, y sus expansiones, aparece en la base de datos del LCPD, durante el 2008, un hombre peruano nacido en Lima, llamado Oswaldo Quirogo, que es un proxeneta afincado en Alderney.
- Dubái: Ciudad mencionada por Playboy x en *GTA IV*.
- Nicaragua: Sólo es mencionada por Phil Cassidy en *GTA III*, alegando que perdió su brazo en una guerra en Nicaragua. Pero lo pierde en *Vice City*, en la misión 42.
- Puerto Rico: Sólo es mencionado por Roman en *GTA IV*, aunque el término usado es *puertorriqueño*, además hay una estación de radio llamada San Juan Sounds con la bandera de Puerto Rico.
- Costa Rica: Es mencionada en una misión a Tommy Vercetti, por Ricardo Díaz y es mencionada por Toni Cipriani en *GTA: Liberty City Stories*.
- Vietnam: Es mencionada en *GTA IV* por Niko en una misión de Playboy X y en *GTA: Vice City*.
- Ohio: Sólo es mencionado por Mike Toreno en *GTA: San Andreas* y Umberto Robina en *GTA: Vice City Stories*.
- Serbia: Varias veces mencionada en *GTA IV*.
- Bolivia: Varias veces mencionada en *GTA IV*.
- Chile: Sólo es mencionado por Brucie en *GTA IV*.
- México: Es mencionada varias veces en *GTA: San Andreas* y Cesar es mexicano, además de México proviene "*Los barrios Aztecas*" y "*Los Vagos*". En *GTA IV* aparece Alfonso Vasquez, un millonario migrante procedente de México.

- Miami: Aunque en la saga existe una parodia de esta ciudad (Vice City), también la ciudad real de Miami existe dentro del universo (aunque no ha aparecido nunca físicamente), mencionada en algunas ocasiones al igual que Vice City (lo que indica que existen ambas).^[8]
- República Dominicana: País de donde es originario Víctor Vance, protagonista de *GTA: Vice City Stories*; y Luis López, protagonista de *GTA: The Ballad of Gay Tony*. Es mencionada por Mr. Bulgarin en *GTA IV*, en el intercambio de los diamantes por la chica secuestrada, aunque el término usado es *dominicano* y es mencionado en la *GTA IV* en la emisora de radio San Juan Sounds .
- Sicilia: Lugar perteneciente a Italia donde proviene la Mafia Siciliana, la Familia Leone, Forelli y Sindacco de *GTA: Liberty City Stories*.
- Panamá: Es mencionado en *GTA: San Andreas The Introduction* por Mike Toreno y en el Intro de la misión Verdant Meadows.
- Holanda: Sólo es mencionado por María en *GTA: Liberty City Stories*.
- Brasil: Luis López le sugiere a Tony Prince que se mude ahí para que no lo encuentre Bulgarin, pero sólo lo menciona.
- Cuba: Varios personajes De *GTA: Vice City* Son de Nacionalidad Cubana Hay una parte de la ciudad llamada *Little Havana*
- Haití: Varios personajes De *GTA: Vice City* Son de Nacionalidad Haitiana Hay una parte de la ciudad llamada *Little Haití*

Ciudades ficticias

- Liberty City: Ciudad donde se desarrollan *GTA*, *GTA III*, *GTA Advance*, *GTA: Liberty City Stories*, *GTA IV*, *GTA IV: The Lost and Damned*, *GTA: Chinatown Wars* y *GTA: The Ballad of Gay Tony*. También aparece en *GTA: San Andreas* pero sólo para la misión "Saint Mark Bistro's". Inspirada en Nueva York.
- Vice City: Ciudad donde se desarrollan *GTA*, *GTA Vice City* y *GTA: Vice City Stories*. Inspirada en Miami, Florida.
- San Andreas: Ciudad en donde se desarrolla *GTA*. Inspirada en San Francisco.
- Los Santos: Es la ciudad más grande de *GTA: San Andreas* y donde se desarrolla también *GTA V*.^[9] Inspirada en Los Ángeles, California.
- San Fierro: Es la ciudad más pequeña de *GTA: San Andreas*. Inspirada en San Francisco, California.
- Las Venturas: Es la segunda ciudad más grande de *GTA: San Andreas*. Inspirada en Las Vegas, Nevada.
- Anywhere City: Ciudad donde se desarrolla *GTA 2*. Inspirada en Nueva York y Chicago.

Estados ficticios

- Liberty State: Estado donde se desarrolla *GTA*, *GTA III*, *GTA Advance*, *GTA: Liberty City Stories*, *GTA IV*, *GTA IV: The Lost and Damned*, *GTA: Chinatown Wars* y *GTA: The Ballad of Gay Tony*. Inspirada en el estado de Nueva York.
- San Andreas: Estado donde se desarrolla *GTA: San Andreas* y *GTA V*, en donde es un estado de EE.UU. Inspirado en California y Nevada. Se divide en tres ciudades: Los Santos, San Fierro y Las Venturas, los cuales hacen honor a Los Ángeles, San Francisco y Las Vegas.

Controversias

Dado a su carácter y su estilo de ambiente para adultos, la serie ha estado en diversas ocasiones en la mira. Entre las principales críticas contra la serie se encuentran su enfoque de varios temas criminales o sus temas como la violencia, sexualidad, discriminación, etc. Realmente los videojuegos de ésta saga siempre han tenido algún tipo de controversia. Pero esto no ha detenido a Rockstar Games a seguir creando juegos de la saga.

Referencias

- [1] « Rockstar Games anuncia el 10º Aniversario de Grand Theft Auto III (http://es.gta.wikia.com/wiki/Noticias:Rockstar_Games_anuncia_el_10º_Aniversario_de_Grand_Theft_Auto_III)» (en español). Grand Theft Encyclopedia. Consultado el 13-10-2011.
- [2] <http://www.rockstargames.com/grandtheftauto/>
- [3] Grand Theft Auto Trilogy Now Available for the Mac - Rockstar Games (http://www.rockstargames.com/newswire/article/11761/grand_theft_auto_trilogy_now_available_for_the_mac.article)
- [4] « Episodes from Liberty City Now Coming to PlayStation 3 and PC this April (http://www.rockstargames.com/newswire/2010/03/18/4061/episodes_from_liberty_city_now_coming_to_playstation_3_and_pc_this_april)» (en inglés). Rockstar Games. Consultado el 18-03-2010.
- [5] Grand Theft Auto: Chinatown Wars HD Coming September 9th to the App Store for iPad - Rockstar Games (http://www.rockstargames.com/newswire/article/8471/grand_theft_auto_chinatown_wars_hd_coming_september_9th_to_the_app_store_for_ipad.article)
- [6] Rockstar Games anuncia Grand Theft Auto V (<http://www.niubie.com/2011/10/anunciado-grand-theft-auto-v-trailer-en-una-semana-mas/>)
- [7] « ¡Primer trailer de Grand Theft Auto V! (http://es.gta.wikia.com/wiki/Noticias:Primer_trailer_de_Grand_Theft_Auto_V!)» (en español). Grand Theft Encyclopedia. Consultado el 02-11-2010.
- [8] Página web del *Francis International Airport*, una falsa web creada por los desarrolladores del juego, donde indica entre sus destinos ambas ciudades. (<http://www.rockstargames.com/grandtheftauto3/flash/francisAirport/>)
- [9] « Rockstar Games anuncia oficialmente Grand Theft Auto V (http://es.gta.wikia.com/wiki/Noticias:Rockstar_Games_anuncia_oficialmente_Grand_Theft_Auto_V)» (en español). Grand Theft Encyclopedia. Consultado el 03-11-2011.

Enlaces externos

-  Wikimedia Commons alberga contenido multimedia sobre **Grand Theft Auto**. Commons
-  Wikiquote alberga frases célebres de o sobre **Grand Theft Auto**. Wikiquote

Sitios web oficiales

- Sitio web de (<http://www.rockstargames.com>) Rockstar Games
- Sitio web de (<http://www.rockstarnorth.com>) Rockstar North
- Sitio web de (<http://www.rockstarleeds.co.uk>) Rockstar Leeds
- Sitio web de (<http://www.rockstartoronto.com>) Rockstar Toronto
- Sitio web de (<http://socialclub.rockstargames.com>) Rockstar Games Social Club
- Sitio web de Rockstar Classics (<http://www.rockstargames.com/classics>)
- Sitio web oficial de la serie *GTA* (<http://www.rockstargames.com/grandtheftauto>)
- Sitio web oficial de *Grand Theft Auto* (<http://www.rockstargames.com/gta>)
- Sitio web oficial de *GTA: London* (1969 y 1961) (<http://www.rockstargames.com/gtalondon>)
- Sitio web oficial de *GTA 2* (<http://www.rockstargames.com/gta2>)
- Sitio web oficial de *GTA III* (<http://www.rockstargames.com/grandtheftauto3>)
- Sitio web oficial de *GTA: Vice City* (<http://www.rockstargames.com/vicecity>)
- Sitio web oficial de *GTA Advance* (<http://www.rockstargames.com/grandtheftauto/gba>)
- Sitio web oficial de *GTA: San Andreas* (<http://www.rockstargames.com/sanandreas>)
- Sitio web oficial de *GTA: Liberty City Stories* (<http://www.rockstargames.com/libertycitystories>)
- Sitio web oficial de *GTA: Vice City Stories* (<http://www.rockstargames.com/vicecitystories>)
- Sitio web oficial de *GTA IV* (<http://www.rockstargames.com/IV>)

- Sitio web oficial de *GTA IV: The Lost and Damned* (<http://www.rockstargames.com/thelostanddamned>)
- Sitio web oficial de *GTA: Chinatown Wars* (<http://www.rockstargames.com/chinatownwars>)
- Sitio web oficial de *GTA: The Ballad of Gay Tony* (<http://www.rockstargames.com/theballadofgaytony>)
- Sitio web oficial de *GTA: Episodes from Liberty City* (<http://www.rockstargames.com/episodesfromlibertycity>)
- Sitio web oficial de *GTA V* (<http://www.rockstargames.com/V/>)

Sitios web de lugares relacionados

- Sitio web de Epsilon Programs (Kifflo) (<http://www.epsilonprogram.com>)
- Cluckin Bell (<http://www.rockstargames.com/cluckinbell>)

Sitios web relacionados

- Grand Theft Encyclopedia (http://es.gta.wikia.com/wiki/Grand_Theft_Encyclopedia)
 - Planet Grand Theft Auto (<http://planetgrandtheftauto.gamespy.com/>)
 - GTAGaming (<http://gtagaming.com/>)
 - GTA-Growth (<http://www.gta-growth.com/>)
-

Fuentes y contribuyentes del artículo

Grand Theft Auto *Fuente:* <http://es.wikipedia.org/w/index.php?oldid=54753838> *Contribuyentes:* .PhoenixWright, 13 miedos, 3coma14, AAF07, ALEJANDRO FLORES GARCIA, AbbeySP, Adrian Anton, AlbertoCrakito, Aleposta, Alsobatgt5, Andreasmperu, Andres yio, Angel GN, Antonorsi, Antur, AstarothXY, Axxgreazz, B-boy fish, BF14, Banfield, Bedwyr, Bernard, Biasoli, Bichologo, Brankestein, C'est moi, CDD, Cally Berry, Camasabi, Canyq, Claude9725, Cloudsantomera, CommonsDelinker, Ctrl Z, D0921, Damián del Valle, Danielba894, Darkkruger, Demeter unico, DerHexer, Dhcp, Diegusjames, Docorreas, E.E.R.M., Eduardosalg, El bola, Ezarate, FCPB, Ferna 22, Franciscocc, GTAWiki, Gabrielangel10, Gaijin, Gaius iulius caesar, Galandil, GermanX, Gothmog, GreatTroll, Greek, Gta Ed, Gui lleneira, Hari Seldon, Hectordonis, Himan123856, Ialad, Igna1221, Ignacio Icke, Imperium2, Inuyasha1111, Isha, Jarisleif, Jkbw, Josar, Juanito II, Kazem, Kintaro, Kizar, Kombatgaby, Laura Fiorucci, Lmcuadros, LordT, Luis1970, MadriCR, Magnat er, Manuchansu, Manuelt15, Manwë, Marceki111, Martinedel teclado, Masel1418, Matdrodes, Montgomery, Muro de Aguas, Netito777, Nicop, Nihilo, Niko Bellic.2810, Nixón, Obelix83, Oliverio20, Oscar ., Pablo876543215252525, Papu89, Patach03, Penquista, Pepegajardo, Petronas, Prometheus, Puko39, Pz821, Rabid Fish, Rakela, Rastrojo, Rcj, RicardoDavid96, Rodo10 jr, Rowley, RoyFocker, Rubencn, SGC.Alex, Sam Fisher, Saschita98, Sasi25, Sebaut, Shooke, Simguy97, Skippan, Squish, SuperBraulio13, SuperJoe, Tano4595, Tanosiglia182, The GunMAN, Tirithel, Tony Rotondas, Tromel, Trquitos, Tx gathow, Wilfreddehelm, Will vm, Xexito, Xzit, ZARAGOZA45, Zensuke, 564 ediciones anónimas

Fuentes de imagen, Licencias y contribuyentes

Archivo:Grand Theft Auto logo series.svg *Fuente:* http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Archivo:Grand_Theft_Auto_logo_series.svg *Licencia:* Public Domain *Contribuyentes:* Rockstar Games

Archivo:GTA IV ad Bellic&Lola.jpg *Fuente:* http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Archivo:GTA_IV_ad_Bellic&Lola.jpg *Licencia:* Creative Commons Attribution-Sharealike 2.0 *Contribuyentes:* FlickreviewR, Rowley

Archivo:Commons-logo.svg *Fuente:* <http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Archivo:Commons-logo.svg> *Licencia:* logo *Contribuyentes:* SVG version was created by User:Grunt and cleaned up by 3247, based on the earlier PNG version, created by Reidab.

Archivo:Spanish Wikiquote.SVG *Fuente:* http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Archivo:Spanish_Wikiquote.SVG *Licencia:* logo *Contribuyentes:* James.mcd.nz

Licencia

Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported
//creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/