
RollerCoaster Tycoon

RollerCoaster Tycoon (RCT) es un videojuego de estrategia empresarial publicado el 31 de marzo de 1999. Fue desarrollado por el programador y diseñador Chris Sawyer, el grafista Simon Foster y el compositor Allister Brimble y publicado por Hasbro Interactive (que fue vendida a Infogrames, más tarde conocida como Atari).

A pesar del título, este juego trata sobre todo lo concerniente a un parque de atracciones y no sólo de las montañas rusas.

El tremendo éxito de este juego ha traído consigo la aparición de dos secuelas (además de dos expansiones por cada versión).

La interfaz de juego es muy similar a Transport Tycoon, también obra de Chris Sawyer.

Descripción

El jugador recibe el control de un parque de atracciones y debe alcanzar una meta, la cual puede ser desde construir una serie de atracciones hasta llegar a una cierta cantidad de dinero o beneficios. Aunque los niveles pueden seguirse jugando indefinidamente, existe un límite de tiempo para cumplir la misión encomendada. Si pasado ese tiempo se consigue completar el nivel, se liberará un nivel nuevo en la lista de mapas posibles.

También varía el estado en que se recibe el parque de atracciones, pudiendo estar vacío o ser un gran parque con todo tipo de atracciones y montañas rusas.

A comenzar un nivel, se tiene un cierto porcentaje del árbol de tecnologías investigado. Asimismo, se puede dedicar dinero a la investigación de más tecnologías, lo que derivará en nuevas atracciones. Las atracciones se dividen en varias categorías, dependiendo del grado de excitación. También es labor del jugador distribuir caminos, bancos, papeleras, farolas y elementos decorativos, así como contratar guardias de seguridad, mecánicos o encargados de la limpieza. Existe la posibilidad de reestructurar el terreno del mapa, creando elevaciones, túneles o lagos.

Uno de los atractivos de este juego consiste en la creación personalizada de montañas rusas. El jugador construirá éstas tramo a tramo, diseñando los ascensos y descensos, las estaciones, los vehículos, etc.

En función del trabajo del jugador, los clientes del parque expresarán sus opiniones. Así, si no hubiera papeleras, probablemente éstos se quejarían del estado del suelo, o si diseñáramos una montaña rusa demasiado vertiginosa, no querrían montar en ella.

Una de las críticas más importantes que recibió este juego es la imposibilidad de avanzar en el tiempo a velocidad distinta. Esto lleva a largos períodos de espera por parte del jugador, en los que podría no tener nada que hacer. También fue criticada la ausencia de un editor de niveles, si bien se publicó una herramienta dedicado a esto, aunque sin soporte técnico por parte de la distribuidora.

Series del juego

Varias versiones y expansiones del juego han sido lanzadas, como es mostrado abajo.

- RollerCoaster Tycoon (1999)
 - Expansión CorkScrew Follies (también conocido como Added Attractions) (1999)
 - Expansión Loopy Landscapes (2000)
 - Recopilación RollerCoaster Tycoon: Gold (también conocido como Totally RollerCoaster) (2002); Incluye juego original con todas sus expansiones
 - Recopilación RollerCoaster Tycoon: Deluxe (2003); Incluye juego original con todas sus expansiones, además de las nuevas atracciones personalizadas
 - RollerCoaster Tycoon 2 (2002)
-

- Expansión Wacky Worlds (2003)
- Expansión Time Twister (2003)
 - Recopilación RollerCoaster Tycoon 2: Combo Park Pack (2003); Incluye juego original y la expansión Wacky Worlds expansion
 - Recopilación RollerCoaster Tycoon 2: Triple Thrill Pack (2004); Incluye juego original con todas sus expansiones
- RollerCoaster Tycoon 3 (2004)
 - Expansión Soaked! (2005)
 - Expansión Wild! (2005)
 - Recopilación RollerCoaster Tycoon 3: Gold (2005); Incluye juego original y la expansión Soaked!
 - Recopilación RollerCoaster Tycoon 3: Platinum (también conocido como RollerCoaster Tycoon 3 Deluxe Edition) (2006); Incluye juego original con todas sus expansiones.

Series del libro

Las series del libro de RollerCoaster Tycoon fueron lanzados en 2002, el mismo año en que RollerCoaster Tycoon BoardGame y RollerCoaster Tycoon 2 fueron lanzados. Los libros están basados en el juego de computador. Un total de 6 libros fueron lanzados por diferentes autores:

- *Sudden Turn*, Shane Breaux
- *Sabotage!*, Shane Breaux
- *The Great Coaster Contest*, Tracey West
- *Kidnapped!*, Larry Mike Garmon
- *Haunted Park*, Katherine Noll
- *Spaced Out!*, Bobbi Weiss and David Weiss

Curiosidades

- Chris Sawyer escribió la mayor parte del código en lenguaje ensamblador, algo muy poco habitual en juegos de tal complejidad. Sólo una pequeña parte fue escrita en lenguaje C, aquella referida a la interacción con el sistema operativo Windows.
- El juego iba a recibir el nombre *White Knuckle*, aunque finalmente se optó por seguir la larga serie de juegos de gestión con el subtítulo *Tycoon*.

RollerCoaster Tycoon 2

El lanzamiento de la primera secuela tuvo lugar el 1 de octubre de 2002 y se convirtió en el juego de PC más vendido de aquel año.

Además de una profunda reestructuración interna, RCT 2 incluía un editor de escenarios y un editor de objetos. El juego salió bajo la licencia de Six Flags, una franquicia estadounidense de parques temáticos. Una de las nuevas atracciones que incluía, es la Montaña rusa 4ª dimensión.

Hubo otras dos expansiones para esta secuela: **Wacky Worlds** (publicada el 8 de mayo de 2003) y **Time Twister** (22 de octubre de 2003). Ambas incluían nuevos elementos, escenarios y atracciones.

RollerCoaster Tycoon 3

La tercera parte de este juego fue publicada en noviembre de 2004 y supuso un cambio radical del juego, al pasar de las 2D a las 3D. La principal consecuencia de esto es poder probar las atracciones en una vista en primera persona, algo muy solicitado por los aficionados a esta serie. El cambio de tecnología supuso también la adición de efectos de luces, alternándose la noche y el día. También se introdujo mucha más variedad en los visitantes del parque, los cuales en las versiones anteriores sólo cambiaban de color de camiseta.

Roller Coaster Tycoon 3 fue desarrollado por Frontier Developments, y el autor original de la serie, Chris Sawyer, estuvo implicado en su programación.

La primera versión de esta tercera parte tuvo numerosos problemas en cuanto a bugs, por lo que varios parches fueron publicados más tarde.

Existen otras dos expansiones: **Soaked!** en inglés y **¡Empapados!** en español (publicada el 21 de junio de 2005), que incluía todo tipo de elementos y atracciones relacionadas con los parques acuáticos, así como algunas mejoras de la interfaz, y **Wild!** en inglés y **¡Salvaje!** en español, publicada en noviembre de 2005, muy seguidamente de ¡Empapados!, ésta última expansión incluye gran cantidad de atracciones nuevas, y muchas otras novedades, como poder crear un zoológico en tu parque.

Enlaces externos

En español:

- Web oficial de RollerCoaster Tycoon ^[1]
- RCTPlus. Web española siempre con las últimas novedades sobre RollerCoaster Tycoon 3, 2 y 1 ^[2]
- RctCommunity. Web sobre la saga de juegos Roller Coaster Tycoon y rumores sobre un rct4 ^[3]
- Web con información de Roller coaster tycoon 3 ^[4] (En construcción)

En otros idiomas:

- Web de Chris Sawyer ^[5] (Inglés)
- Web de la franquicia Six Flags ^[6] (Inglés)
- Web temática sobre RollerCoasterTycoon ^[7] (Inglés)
- Web temática sobre RollerCoasterTycoon ^[8] (Inglés)
- Web de descargas del roller coaster tycoon 3 ^[9] (Inglés)

Referencias

[1] <http://www.atari.com/rollercoastertycoon/europe/sp/>

[2] <http://www.rctplus.com>

[3] <http://rctcommunity.110mb.com/index.htm>

[4] <http://www.rctcoaster.es.tl/>

[5] <http://www.chrissawyer.com/>

[6] <http://www.sixflags.com>

[7] <http://www.tycoonplanet.com/>

[8] <http://www.rct3x.net/>

[9] <http://www.vodhin.net/RCT3Community/news.php/>

Fuentes y contribuyentes del artículo

RollerCoaster Tycoon *Fuente:* <http://es.wikipedia.org/w/index.php?oldid=52385988> *Contribuyentes:* Alhen, Beethoven, Diegusjaimes, Dr.Juanete, Drever, Gothmog, Israel x, Ito123456789, Jane Doe, Muro de Aguas, Máximo de Montemar, Napoleón333, OMenda, Penguino, Poromiami, Stego, Tirithel, Tsuba, Vilvoh, Vitamine, YoaR, 71 ediciones anónimas

Licencia

Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported
[//creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/)
