

Worms 2

<i>Worms 2</i>	
Desarrolladora(s)	Team17
Distribuidora(s)	Team17
Plataforma(s)	PC PlayStation (Cancellado)
Fecha(s) de lanzamiento	1997
Serie	<i>Worms</i>
Modos de juego	1 Jugador - Multijugador
Clasificación(es)	Esrb:K-A

Worms 2 es un juego de artillería, (sub-género de juego de estrategia) desarrollado por Team 17 como parte de la serie Worms. El jugador controla un equipo de hasta ocho gusanos en el combate contra los equipos contrarios.

Juego

El juego cuenta con la misma premisa del primer juego de la serie, lo que implica el control de un ejército de gusanos y con una variedad de armas como bazookas, dinamita, granadas, bombas de misiles teleguiados y plátano infame Santo Granada Antioquía. Estas y otras armas más básicas, se utilizan para eliminar la(s) hora(s) de su oponente(s) de los gusanos. El juego cuenta con un sistema gráfico completamente nuevo que utiliza un estilo de dibujos animados, que se mantuvo durante el resto de la serie.

Fuentes y contribuyentes del artículo

Worms 2 *Fuente:* <http://es.wikipedia.org/w/index.php?oldid=53486210> *Contribuyentes:* 5matias, Igna, Keres, Knowe386, Nachosan, Poco a poco

Licencia

Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported
[//creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/)
